

# CODER UN ENTIER POSITIF EN BINAIRE

---

## 1) Compter en binaire

Historiquement, on doit la naissance des premiers ordinateurs à l'association de trois idées géniales :

- 1) Créer une machine à calculer qui soit électrique et non mécanique
- 2) Calculer en binaire : 0 = pas de courant, 1 = courant (cf travaux de Leibnitz vers 1700)
- 3) Utiliser l'algèbre de Boole (cf travaux de Georges Boole vers 1850)

Les ordinateurs actuels étant toujours basé sur ces 3 idées, il nous faut donc notamment apprendre à compter en binaire !

décimal (base 10)	binaire (base 2)	hexadécimal (base 16)
0	0	0
1	1	1
2	10	2
3	11	3
4	<input type="text"/>	4
5	<input type="text"/>	5
6	<input type="text"/>	6
7	<input type="text"/>	7
8	<input type="text"/>	8
9	<input type="text"/>	9
10	<input type="text"/>	A
11	<input type="text"/>	B
12	<input type="text"/>	C
13	<input type="text"/>	D
14	<input type="text"/>	E
15	<input type="text"/>	F
16	<input type="text"/>	<input type="text"/>
17	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### Remarque :

Les deux chiffres binaires 0 et 1 sont appelés en anglais « binary digit » qui a été contracté en « bit ».

## II) Conversions décimal $\leftrightarrow$ binaire

### 1) Premières puissances de 2 :

$2^n$	$2^0$	$2^1$	$2^2$	$2^3$	$2^4$	$2^5$	$2^6$	$2^7$
valeur	1	2	4	8				
binaire	1	10	100					

### 2) Décimal vers binaire :

a) *Méthode 1 : En décomposant le nombre décimal en somme de puissances de 2 :*

$$\begin{aligned} \text{Ex : } 173 &= 128 + 32 + 8 + 4 + 1 \\ &= 2^7 + 2^5 + 2^3 + 2^2 + 2^0 \\ &= \boxed{\phantom{00000000}} \end{aligned}$$

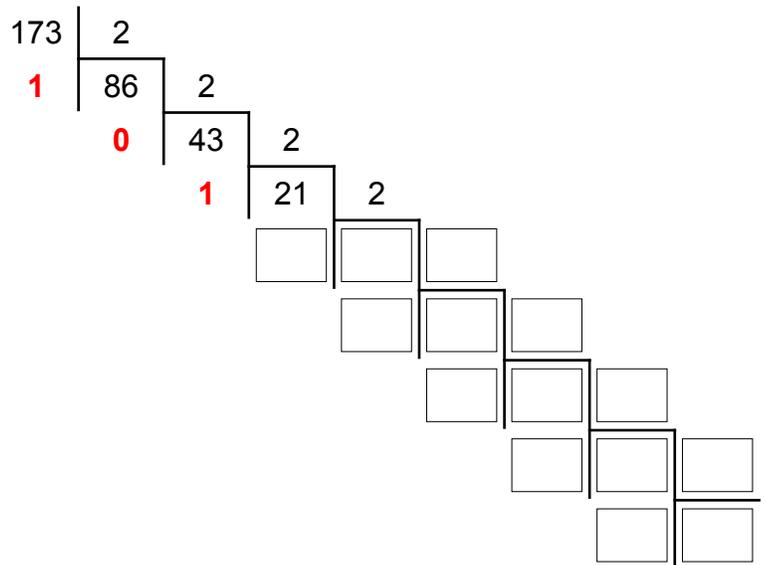
b) *Méthode 2 : En effectuant des divisions entières par 2 :*

$$\text{Ex : } 173 = 2 \times 86 + 1$$

$$86 = 2 \times 43 + 0$$

$$43 = 2 \times 21 + 1$$

$$\boxed{\phantom{00}} = 2 \times \boxed{\phantom{00}} + \boxed{\phantom{0}}$$



En lisant les restes de bas en haut, on retrouve le résultat : **10101101**<sub>2</sub>

#### Explication :

Refaisons exactement les mêmes calculs que ci-dessus mais directement en base 2 :

$$10101101 = 10 \times 1010110 + 1$$

$$1010110 = 10 \times 101011 + 0$$

$$101011 = 10 \times 10101 + 1$$

$$10101 = 10 \times 1010 + 1$$

$$1010 = 10 \times 101 + 0$$

$$101 = 10 \times 10 + 1$$

$$10 = 10 \times 1 + 0$$

$$1 = 10 \times 0 + 1$$

### 3) Binaire vers décimal :

$$\begin{aligned} \text{Ex : } 1101001_2 &= 2^0 + \boxed{\phantom{000}} \\ &= 1 + \boxed{\phantom{000}} \\ &= \boxed{\phantom{000}} \end{aligned}$$

### III) Conversions binaire $\Leftrightarrow$ hexadécimal

Puisque  $1111_2 = F_{16}$ , il suffit de regrouper les bits par groupes de 4 !

$$\text{Ex : } 0110\ 1001_2 = 69_{16}$$

$$7F_{16} = 0111\ 1111_2$$

### IV) Conversions décimal $\Leftrightarrow$ hexadécimal

On utilise le même principe que pour les conversions de décimal vers binaire sauf que l'on utilise les puissances de 16 et non celles de 2.

$16^0$	$16^1$	$16^2$	$16^3$
1	16	256	4096

$$\begin{aligned} \text{Ex : } 723 &= \boxed{\phantom{00}} \times 16^2 + \boxed{\phantom{00}} \times 16 + \boxed{\phantom{00}} \\ &= \boxed{\phantom{00000}} \end{aligned}$$

$$\begin{array}{r|l} \text{Ex : } 723 & 16 \\ \hline \boxed{\phantom{00}} & \boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}} \\ \boxed{\phantom{00}} & \boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}} \\ \boxed{\phantom{00}} & \boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}} \end{array}$$

$$\begin{aligned} \text{Ex : } A1F_{16} &= \boxed{\phantom{00}} \times 16^2 + \boxed{\phantom{00}} \times 16 + \boxed{\phantom{00}} \\ &= \boxed{\phantom{00000}} \end{aligned}$$

## V) Opérations posées en binaire :

On peut faire des opérations « posées » en binaire en utilisant les méthodes apprises en primaire pour le système décimal :

Exemple d'addition :

$$\begin{array}{r} 1\ 1\ 0\ 1\ 1\ 0 \\ + \quad\quad\quad 1\ 0\ 1\ 1 \\ \hline \square\square\square\square\square\square\square \end{array}$$

Exemple de multiplication

$$\begin{array}{r} 1\ 1\ 0\ 1\ 1\ 0 \\ \times \quad\quad\quad 1\ 0\ 1\ 1 \\ \hline \square\square\square\square\square\square\square\square\square\square \\ \square\square\square\square\square\square\square\square\square\square \\ \square\square\square\square\square\square\square\square\square\square \\ \hline \square\square\square\square\square\square\square\square\square\square \end{array}$$

## VI) Quels entiers positifs peut-on coder avec $n$ bits ?

$1_2 = 1$  donc avec 1 bit, on peut coder les entiers positifs de 0 à

$11_2 = 3$  donc avec 2 bits, on peut coder les entiers positifs de 0 à

$111_2 = 7$  donc avec 3 bits, on peut coder les entiers positifs de 0 à

donc avec  $n$  bits, on peut coder les entiers positifs de 0 à

## VII) Avec Python

>>> 0b11

>>> bin(31)

>>> 0x1F

>>> hex(31)