

Une entreprise fabrique des bibliothèques toutes identiques en bois massif.

On appelle x le nombre de bibliothèques fabriquées dans une journée et on sait que x est toujours compris entre 5 et 20 inclus.

Le coût de fabrication en milliers d'euros de x bibliothèques, peut alors s'écrire : $C(x) = x^2 - 10x + 50$.

Dans la suite, on utilisera la notation : 1 K€ = 1 000 €

Partie A : (Attention : Justifier les réponses 1 à 3 par un calcul, une équation ou une inéquation)

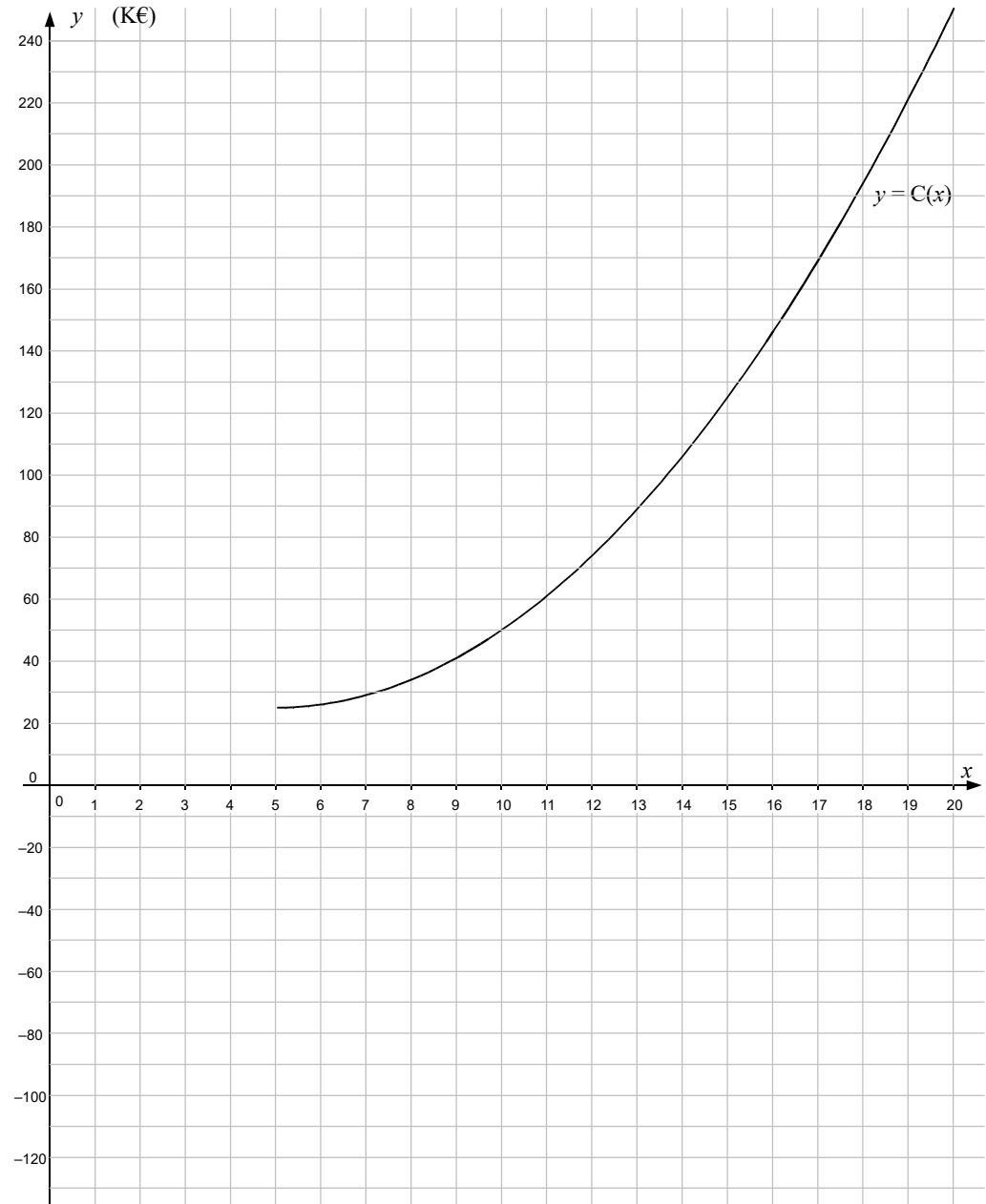
- 1) Si le coût de fabrication est de 50 K€, quel est le nombre de bibliothèques fabriquées ?
- 2) Combien coûte la fabrication de 18 bibliothèques ?
- 3) Le coût de fabrication journalier peut-il être strictement inférieur à 25 K€ ?
- 4) Chaque bibliothèque fabriquée est aussitôt vendue 5 K€. Exprimer la recette $R(x)$ en fonction de x , en milliers d'euros.
- 5) Tracer sur le graphique ci-contre la courbe représentative de la fonction R sur $[5 ; 20]$
- 6) Résoudre graphiquement : $R(x) = C(x)$
- 7) Résoudre graphiquement : $R(x) > C(x)$
- 8) Le bénéfice $B(x)$ est la différence entre la recette et le coût de production. Montrer que, pour tout x de $[5 ; 20]$, $B(x) = -x^2 + 15x - 50$ (en milliers d'euros)
- 9) Montrer que la fonction B admet un maximum en $15/2$ sur $[5 ; 20]$.
- 10) Tracer sur le graphique ci-contre la courbe représentative de la fonction B

Partie B :

- 11) L'entreprise estime ses bénéfices insuffisants pour pouvoir investir et financer son développement. Elle décide donc d'augmenter ses tarifs de 20 %. Quel est le nouveau prix de vente d'une bibliothèque ? Quelle est la nouvelle recette $R'(x)$ en milliers d'euros pour x appartenant à $[5 ; 20]$?
- 12) Dans le même temps, la modernisation de l'atelier permet de réduire significativement les coûts de fabrication, qui s'élèvent désormais, en milliers d'euros, à $C'(x) = x^2 - 12x + 55$. Déterminer le nouveau bénéfice $B'(x)$ en milliers d'euros, pour x appartenant à $[5 ; 20]$.
- 13) Montrer que, pour tout x de $[5 ; 20]$: $-x^2 + 18x - 72 = -(x - 6)(x - 12)$
- 14) En déduire le nombre de bibliothèques que l'entreprise doit vendre pour que son bénéfice soit supérieur ou égal à 17 000 €.
- 15) On donne l'algorithme suivant :

Variables :	I entier naturel, N réel
Traitement :	Pour I allant de 5 à 20 :
	Affecter à N la valeur $-I^2 + 18I - 55$
	Si $N \geq 17$
	Afficher I
	Fin Si
	Fin Pour

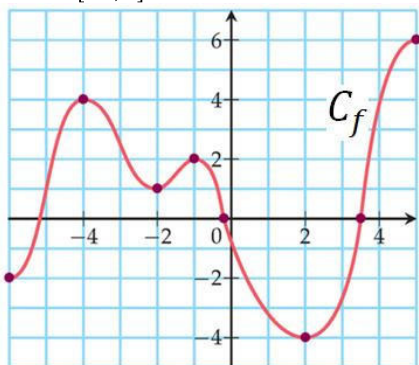
Que fait cet algorithme ? Préciser les valeurs affichées par l'algorithme.



Exercice 1 : QCM : (2,5 points)

Pour chacune des questions suivantes, entourer la (ou les) lettre(s) des bonnes réponses sur le sujet.

Pour les questions 1 à 5, on considère C_f , la courbe représentative d'une fonction f définie sur $[-6; 5]$.



- Sur $[-6; 0]$, le minimum de f est :
a) 2 | b) -4 | c) -2 | d) -6
- La fonction f est strictement croissante sur :
a) $[0; 5]$ | b) $[-2; -1]$ | c) $[2; 5]$ | d) $[-4; 6]$
- Le tableau de variations de f est :
a)

x	-6	-4	-2	-1	2	5
Variations de f		↗	↘	↗	↘	↗

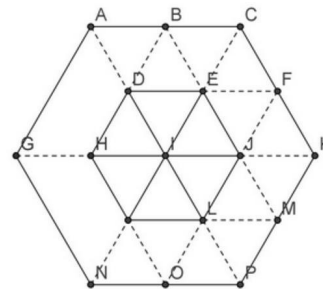
 | b)

x	-6	-4	-2	-1	3,5	5
Variations de f		↗	↘	↗	↘	↗

a)	b)																												
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>x</td><td>-6</td><td>-4</td><td>-2</td><td>-1</td><td>2</td><td>5</td></tr> <tr><td>Variations de f</td><td></td><td>↗</td><td>↘</td><td>↗</td><td>↘</td><td>↗</td></tr> </table>	x	-6	-4	-2	-1	2	5	Variations de f		↗	↘	↗	↘	↗	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>x</td><td>-6</td><td>-4</td><td>-2</td><td>-1</td><td>3,5</td><td>5</td></tr> <tr><td>Variations de f</td><td></td><td>↗</td><td>↘</td><td>↗</td><td>↘</td><td>↗</td></tr> </table>	x	-6	-4	-2	-1	3,5	5	Variations de f		↗	↘	↗	↘	↗
x	-6	-4	-2	-1	2	5																							
Variations de f		↗	↘	↗	↘	↗																							
x	-6	-4	-2	-1	3,5	5																							
Variations de f		↗	↘	↗	↘	↗																							

- Sur $[-6; 0]$, l'équation $(E_1): f(x) = 1$ admet :
a) -2 pour solution | b) exactement 2 solutions | c) exactement 3 solutions
- Sur $[-6; 5]$, l'ensemble solution de l'inéquation $(I_1): f(x) \leq -4$ est :
a) $[4; 6]$ | b) $[-6; -4]$ | c) $\{2\}$ | d) D_f

Pour les questions 6 à 10, on considère la figure suivante réalisée à l'aide de triangles équilatéraux :



- Dans le repère $(N; \overline{NO}; \overline{NI})$,
a) $\overline{IJ} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ | b) $J(1; 2)$ | c) $\overline{IJ} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ | d) $J(1; 1)$
- Les vecteurs \overline{DI} et \overline{KF} sont :
a) Opposés | b) parallèles | c) colinéaires
- Dans le repère $(E; \overline{ON}; \overline{EI})$,
a) $A(2; -1)$ | b) $D(1; 0)$ | c) $M(2; 2)$ | d) $M(-2; 2)$
- Le vecteur \overline{EJ} est égal à :
a) $\overline{DH} + \overline{IJ}$ | b) $\overline{DH} + \overline{IL}$ | c) \overline{JM} | d) \overline{LI}
- Dans le repère $(A; \overline{AD}; \overline{AB})$,
a) $C(2; 0)$ | b) $C(0; 2)$ | c) $\overline{ML} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$ | d) $\overline{IJ} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

Exercice 2 : Application directe du cours : (2 points)

Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on considère les trois points suivants :

$B \left(-3; -\frac{1}{3} \right)$; $C(-1; 2)$ et $G \left(-5; \frac{1}{2} \right)$.

- Calculer les coordonnées de F tel que : $\overline{FG} = 2\overline{FC}$
- Démontrer que (BC) et (OF) sont parallèles.

Exercice 3 : (2,25 points)

Voici le tableau de variation d'une fonction f .

	x	-9	-2	0	1	3	$+\infty$
var f		↘	↗	↘	↗	↘	↘
		-3	-5	-1	4	-1	

- Déterminer, sans justifier, le domaine de définition de f noté D_f .
- La fonction f admet-elle un minimum sur D_f ? Si oui, déterminer sa valeur.
- Donner un encadrement de l'image de x par f lorsque x appartient à l'intervalle $[-9; 1]$? Justifier.
- Résoudre, sans justifier, sur D_f l'inéquation $f(x) \leq -1$.

Exercice 4 : (9,5 points)

Soit la fonction $f: x \mapsto \frac{4-x^2}{x^2+2}$. C_f est la courbe représentative de cette fonction f .

- Déterminer son domaine de définition D_f .
- Montrer que, pour tout x de \mathbb{R} , $f(x) = \frac{6}{x^2+2} - 1$.
- Montrer que f admet 2 pour maximum sur \mathbb{R} .
- Etudier les variations de f sur $]-\infty; 0]$ puis sur $[0; +\infty[$. Dresser son tableau de variations.
- Etudier le signe de f sur \mathbb{R} .
- Dresser un tableau de valeurs sur $[-10; 10]$ avec un pas de 2. On donnera des arrondis au centième.
- Sur papier millimétré, tracer C_f dans un repère orthogonal en prenant comme unité 1cm sur l'axe des abscisses et 4cm sur l'axe des ordonnées.
- On considère l'équation $(E): f(x) = -\frac{1}{2}$.
a) Résoudre graphiquement sur \mathbb{R} , l'équation (E) .
b) Résoudre algébriquement sur \mathbb{R} , l'équation (E) .
- On considère l'inéquation $(I): f(x) < x^2$.
a) Sur le même graphique, tracer la courbe représentative C_g de la fonction $g: x \mapsto x^2$. Il n'est pas demandé de tracer le tableau de valeurs.
b) Résoudre graphiquement sur \mathbb{R} , l'inéquation (I) .
c) Montrer que pour tout x réel, $x^4 + 3x^2 - 4 = (x^2 - 1)(x^2 + 4)$
d) Résoudre algébriquement sur \mathbb{R} , l'inéquation (I) .

Exercice 5 : (3,75 points)

Soit e, f, i, j, k et l , six réels. Dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on considère les points $A(e; f)$, $B(i; j)$, $C(k; l)$. Les valeurs des réels e, f, i, j, k et l sont telles que les points A, B et C sont deux à deux distincts.

On considère l'algorithme suivant (dont le but est de déterminer la nature précise d'un quadrilatère) :

Variables : $e, f, i, j, k, l, t, u, M, N, P$

Entrée des données :
Saisir les coordonnées de $A : e, f$
Saisir les coordonnées de $B : i, j$
Saisir les coordonnées de $C : k, l$

Traitement des données et sortie :
 t prend la valeur $i - e + k$
 u prend la valeur $j - f + l$
Afficher D est le point de coordonnées $(t; u)$
Afficher est un parallélogramme.
 M prend la valeur $\sqrt{(i-e)^2 + (j-f)^2}$
 N prend la valeur $\sqrt{(k-e)^2 + (l-f)^2}$
 P prend la valeur $\sqrt{(i-k)^2 + (j-l)^2}$
Si $M \neq N$
| Alors
| Si $M^2 + N^2 = P^2$
| | Alors afficher
| Fin du Si
Sinon
| Si $M^2 + N^2 = P^2$
| | Alors afficher
| | Sinon afficher
| Fin du Si
Fin du Si

- Que représentent les variables M, N et P dans cet algorithme ?
La question 3 peut aider à répondre à la question 2 grâce à l'étude de deux cas.
- Compléter, sur le sujet, les quatre parties pointillées de l'algorithme ?
- Pour chacun des cas, il est demandé de tracer un repère (un différent par cas), de placer les points A, B, C et D, de déterminer les valeurs de M, N et P et enfin, de conclure sur ce que le programme renvoie.
a) $e = 1; f = 1; i = 7; j = 5; k = -1$ et $l = 4$.
b) $e = 1; f = -6; i = -1; j = -2; k = -3$ et $l = -4$.