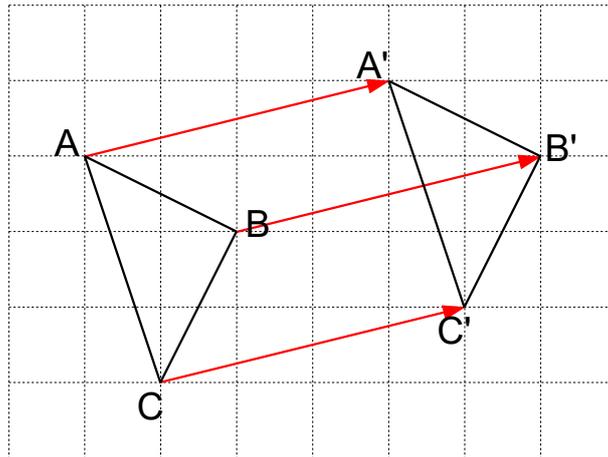


VECTEURS 1 – INTRODUCTION

I) TRANSLATIONS ET VECTEURS

1) Intuitivement

Une translation est une transformation du plan qui consiste à faire glisser ensemble tous les points du plan selon un même déplacement.



Ce déplacement appelé vecteur est caractérisé par :

- une direction : $(AA') // (BB') // (CC')$
- un sens sur cette direction : « vers la droite »
- une distance appelée norme du vecteur : $AA' = BB' = CC'$

2) Définition

Soient A et A' deux points du plan.

La translation de vecteur $\overrightarrow{AA'}$ associe à tout point B du plan le point B' tel que AA'B'B soit un parallélogramme (éventuellement aplati).

Notations :

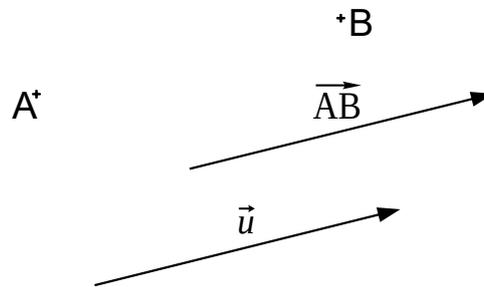
Un vecteur s'écrit toujours avec une flèche : \overrightarrow{AB} , \vec{u} , ...

Sa norme s'écrit : $\|\overrightarrow{AB}\|$, AB, $\|\vec{u}\|$, ...

3) Égalité de vecteurs

Les vecteurs $\overrightarrow{AA'}$, $\overrightarrow{BB'}$ et $\overrightarrow{CC'}$ définissent ci-dessus la même translation. On dit qu'ils sont égaux et on écrit : $\overrightarrow{AA'} = \overrightarrow{BB'} = \overrightarrow{CC'}$

Un vecteur n'est donc pas lié à un point de départ ou d'arrivée.



4) Vecteur nul

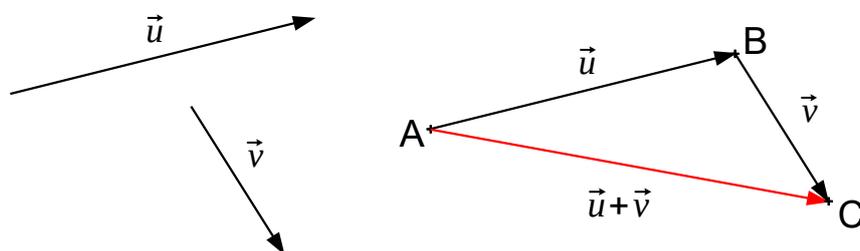
Quelque soit le point A du plan, le vecteur \overrightarrow{AA} correspond à un déplacement nul. On l'appelle « vecteur nul » et on le note $\vec{0}$: $\overrightarrow{AA} = \vec{0}$

p131 : 1, 2, 3
p142 : 38, 39, 48
p146 : 88

II) SOMME DE VECTEURS

1) Somme

On appelle somme des vecteurs \vec{u} et \vec{v} le vecteur noté $\vec{u} + \vec{v}$ obtenu en enchaînant la translation de vecteur \vec{u} avec celle de vecteur \vec{v} .

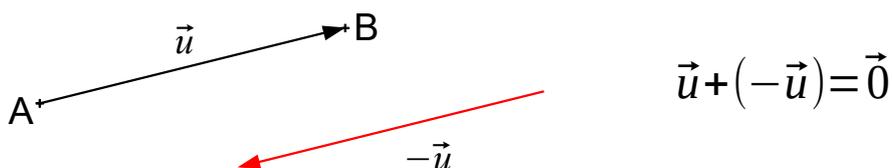


Relation de Chasles :

Quels que soient A, B et C, on a toujours : $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} =$

2) Opposé

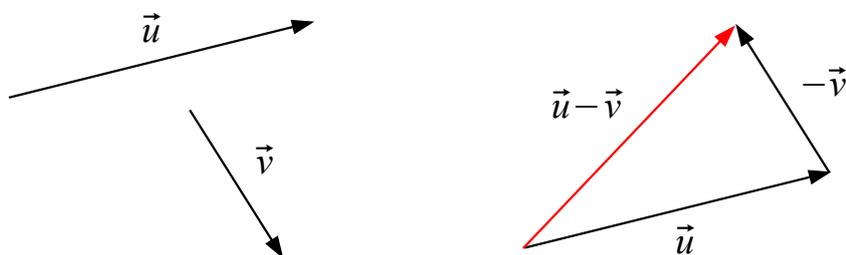
L'opposé d'un vecteur \vec{u} est le vecteur noté $-\vec{u}$ qui caractérise la translation « en sens inverse ». (même direction et même longueur)



D'après Chasles, $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA} =$ donc $\overrightarrow{BA} =$

3) Différence

La différence des vecteurs \vec{u} et \vec{v} est la somme de \vec{u} avec l'opposé de \vec{v}



$$\vec{u} - \vec{v} = \vec{u} + (-\vec{v})$$

p142 : 40, 41
p143 : 50, 52, 53, 54
p147 : 96, 99

démonstrations

p143 : 55
p146 : 90
p147 : 97, 98, 100

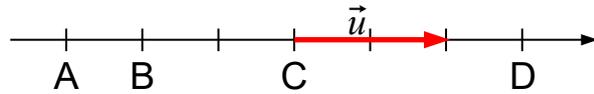
III) PRODUIT D'UN VECTEUR PAR UN RÉEL

1) Intuitivement

$$\overrightarrow{AD} =$$

$$\overrightarrow{CD} =$$

$$\overrightarrow{BA} =$$



2) Définition

On appelle produit du vecteur \vec{u} par le réel k le vecteur noté $k\vec{u}$ obtenu en enchaînant k fois la translation de vecteur \vec{u} .

3) Propriétés

Pour tous les vecteurs \vec{u} et \vec{v} et pour tous réel k et k' , on a :

$$k(\vec{u} + \vec{v}) =$$

$$(k + k')\vec{u} =$$

$$k(k'\vec{u}) =$$

$$k\vec{u} = \vec{0} \Leftrightarrow$$

Attention :

L'écriture $\vec{u} = \frac{\vec{v}}{2}$ est interdite, on écrira $\vec{u} = \frac{1}{2}\vec{v}$

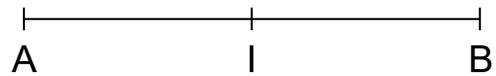
L'écriture $\frac{\vec{u}}{\vec{v}} = 3$ est interdite, on écrira $\vec{u} = 3\vec{v}$

IV) TRADUIRE EN ÉGALITÉS VECTORIELLES

• I est le milieu de [AB] $\Leftrightarrow \vec{IA} + \vec{IB} =$

$$\Leftrightarrow \vec{AI} =$$

$$\Leftrightarrow \vec{AI} =$$

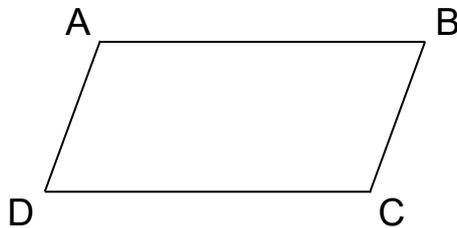


• B est le symétrique de A par rapport à I $\Leftrightarrow \vec{IB} = -$

• ABCD est un parallélogramme $\Leftrightarrow \vec{AB} =$

$$\Leftrightarrow \vec{AD} =$$

$$\Leftrightarrow \vec{AB} + \vec{AD} =$$



Feuille 5.1 : à partir de 9

p146 : 91, 92, 93, 94

p147 : 101

p148 : 117

p149 : 118, 119