

But du jeu :

Vous êtes un routeur et vous devez tenir à jour votre « table de routage » en utilisant le protocole RIP.

A chaque tour (appelé « demande RIP »), vous devrez :

- Aller prendre en photo les tables de routage (et seulement les tables de routage) de vos voisins directs.
- Mettre à jour votre propre table de routage en appliquant les 4 règles du protocole RIP.

Dans une première phase du jeu, on observera combien il faut d'étapes pour que les tables de routages des différents routeurs se stabilisent.

Dans une deuxième phase du jeu, on « coupera » la liaison entre 2 routeurs et on observera comment cette information se répercute sur les tables de routages des autres routeurs.

Pour plus de simplicité :

- Nous rassemblerons les habituelles colonnes « Destination » et « Masque de sous réseau » en une seule colonne en utilisant la notation CIDR.
- Dans la colonne « Prochain Routeur », nous ne désignerons pas les routeurs par leur adresse IP mais par leur nom.
- Dans la colonne Interface, nous n'indiquerons ni l'adresse IP de l'interface, ni son nom (eth1, eth2...), mais un simple numéro.

Source : Activité largement recopiée d'une activité de William Gambazza. merci à lui !

Schéma du réseau (à ne regarder qu'à la fin !)

